



ABRAHAM ET LA PROMESSE DE DIEU

À SAVOIR

Le conte biblique est un moyen pédagogique qui permet à des jeunes enfants, ou des adultes peu coutumiers de l'Écriture, d'accéder à un récit biblique et à sa signification. Le conte biblique reste fidèle au texte initial dans son sens profond, mais dispose d'une certaine liberté de construction littéraire, d'ajouts de personnages ou de détails afin d'éclairer le sens du récit, ou de maintenir l'intérêt de l'auditoire.

Ce conte biblique, fidèle à la structure et aux personnages du récit initial, retrace quelques grands épisodes de la vie d'Abraham qui mettent en évidence sa relation d'amitié avec Dieu.

Tout en manipulant des figurines sur les décors du chevalet illustré, l'animateur peut conter lui-même à l'aide de cette fiche ou déclencher la version audio du conte biblique (cf. CD 2).

1. La nuit, Abram aime regarder le ciel. Il habite tout près du désert, là où le ciel est brillant d'étoiles. Il reste des heures à regarder les étoiles et il se demande qui a fait tout cela. C'est si beau!

Et voilà qu'une nuit, le Seigneur Dieu, créateur de l'univers, parle à Abram. Il lui dit :

— Abram, quitte ton pays et ta maison pour aller vers le pays que je te ferai voir.

Abram écoute le Seigneur Dieu. Il a confiance en lui.

2. Alors, il dit à sa femme :

— Sara, le Seigneur Dieu, créateur de l'univers, m'a parlé. Plions la tente et rassemblons les troupeaux de chèvres et de moutons car nous partons vers le sud, vers un pays inconnu!

Tôt le matin, Abram dit au revoir et, avec Sara, ils se mettent en route. Ils avancent lentement dans le désert. Chaque soir, ils dressent la tente pour la nuit.

3. Les jours passent, puis les semaines, et enfin ils voient les collines vertes du pays de Canaan. Il y a de l'herbe pour les troupeaux et l'eau est pure, elle brille comme le cristal. Alors, le Seigneur Dieu parle à Abram et il dit :

— Regarde autour de toi, voici le pays que je te donne à toi, et aux enfants de tes enfants.

Abram prend une lourde pierre et il dresse un autel pour se souvenir, qu'à cet endroit, Dieu lui a donné ce pays.

4. Abram a confiance en Dieu, mais il y a une chose qu'il ne comprend pas. Dieu donne la terre pour ses enfants et il n'a pas d'enfant. Il est vieux, Sara aussi a vieilli. Le pays est magnifique mais Abram est triste.

5. Une nuit, le Seigneur Dieu l'appelle :

— Abram, pourquoi es-tu triste ?

Il répond :

— Je n'ai pas d'enfant.

Alors Dieu dit :

— Regarde le ciel. Peux-tu compter les étoiles ? Non bien sûr ! Et bien ce sera pareil pour tes enfants et les enfants de tes enfants. Ils seront si nombreux que personne ne pourra les compter ! Abram, cette nuit, je fais alliance avec toi. Je te promets que nous serons amis pour toujours.

1. Ouvrir le décor du désert (cf. Chevalet p. 6-7).
Asseoir Abram dans la partie nocturne du décor.

2. Poser Abram debout, en position de marche, dans la partie diurne du décor. Poser Sara à côté de lui.
Apporter les chèvres, les moutons, les bagages, etc.
Les aligner tranquillement derrière Abram pour former une caravane en marche.

3. Approcher légèrement les personnages de la partie droite du décor. Écarter doucement personnages et animaux pour former un cercle. Poser l'autel au centre.

4. Enlever peu à peu les animaux puis Sara, pour qu'Abram se retrouve seul.

5. Poser Abram dans la partie nocturne.

Viens dans ma maison !

Expérience

Dieu visite Abraham

(d'après Gn 12-18)



6. Pour que tu te souviennes de cela, je vais changer ton nom : tu t'appelleras A-bra-ham avec un « h » au milieu. Maintenant ton nom veut dire « Père d'un grand nombre d'enfants ». Car tu vas bientôt avoir un enfant.

7. Abraham écoute le Seigneur Dieu, il a confiance en lui et il rit. Mais Sara, que dira-t-elle ? Elle ne voudra jamais le croire car Abraham a l'âge d'un arrière-grand-père. Il a quatre-vingt-dix-neuf ans.

8. Et voilà qu'un jour d'été, il fait très chaud, la tente est à l'ombre des grands chênes. C'est l'heure de la sieste.

9. Des visiteurs arrivent. C'est le Seigneur Dieu avec deux autres hommes qui lui ressemblent. Aussitôt, Abraham les invite à se reposer :
— Vite qu'on leur apporte de l'eau et de quoi manger !

10. Sara, dans la tente, fait cuire des galettes. Abraham prépare un plat de viande savoureuse. À la fin du repas, le Seigneur Dieu dit :

— Abraham, je reviendrai chez toi au printemps et Sara aura un bébé.

Sara entend et rit de bon cœur.

— C'est impossible à mon âge !

Le Seigneur répond :

— Sara, tu verras bien ! Rien n'est impossible pour Dieu.

11. Neuf mois après, exactement, Sara met au monde un garçon du nom d'Isaac. Sara rit de plaisir d'avoir donné un fils à son vieux mari qui a cent ans.

12. Les années passent et Isaac grandit vite. Une nuit, Isaac n'arrive pas à dormir. Il se glisse à côté de son père qui est assis à la porte de la tente. Abraham lui dit :
— Isaac, peux-tu compter les étoiles du ciel ? Non bien sûr, il y en a trop ! Et bien ce sera pareil pour les enfants de tes enfants, personne ne pourra les compter, il y en aura tellement !

Et tous les deux se mettent à rire. Rien n'est impossible pour Dieu !

6. Au moment du changement de nom, poser Abraham dans la main.

Fermer le décor du désert.

7. Ouvrir le décor du campement (cf. Chevalet p. 8-9).

8. Poser Abraham sous le chêne, assis.

9. Poser les trois visiteurs assis, avec Abraham.

10. Poser la tente et Sara devant la tente.

Enlever les trois visiteurs.

11. Poser Isaac à côté de Sara. Mettre Abraham à côté d'eux.

12. Enlever Sara. Abraham et Isaac sont assis devant la tente.

Viens dans ma maison !

À prévoir

- ✓ CD 2 : piste 3 *Abraham et la promesse de Dieu*
- ✓ Chevalet : p. 6-7 *Décor du désert* et p. 8-9 *Décor du campement*
- ✓ Site Internet : tutoriel *Abraham et la promesse de Dieu*
- ✓ Des figurines et des petits objets : Abraham, Sara, trois visiteurs, Isaac (petite figurine), des animaux (chevaux, ânes, moutons, chameaux, etc.), un petit autel et une tente
- ✓ Éventuellement : un récit biblique plus court à retrouver dans le carnet d'activités *J'explore les Trésors de Dieu* p. 18