



JONAS ÉCOUTE LA PAROLE DE DIEU

À SAVOIR

Le conte biblique est un moyen pédagogique qui permet à des jeunes enfants, ou des adultes peu coutumiers de l'Écriture, d'accéder à un récit biblique et à sa signification. Le conte biblique reste fidèle au texte initial dans son sens profond, mais dispose d'une certaine liberté de construction littéraire, d'ajouts de personnages ou de détails afin d'éclairer le sens du récit, ou de maintenir l'intérêt de l'auditoire. Chaque temps du conte biblique s'organise entre une parole ou une action attribuée à Dieu et la réponse de Jonas. De la peur de la Parole de Dieu, Jonas passe à son écoute et à son acceptation pour lui. Il doit encore cheminer pour découvrir qu'elle ne lui appartient pas et que Dieu, dans son amour, donne sa Parole à tous.

Raconter en dessinant au fur et à mesure, et opter pour un dessin simple, stylisé. Le conte est rythmé par des interrogations, des interactions avec le public. L'important est de bien montrer le chemin de Jonas, qui va et vient. Ce chemin est matérialisé par des flèches. Sur le dessin, les contenus seront répartis ainsi : le panneau Ninive se trouve au centre en bas, l'épisode de la mer à gauche, l'épisode du poisson au centre en haut, l'épisode de Ninive à droite de la feuille.

Je vais vous raconter une histoire de la Bible. C'est l'histoire de Jonas, un drôle de prophète, qui n'a pas envie d'écouter la Parole de Dieu. Écoutons ce qui lui arrive...

Prendre une feuille blanche et un crayon.

Temps 1

Dieu parle à Jonas :

— Debout, Jonas ! Va à Ninive, la grande ville. Tu diras aux gens de là-bas que Dieu en a assez de leurs méchancetés. Ils doivent revenir vers ce qui est bien.

Dessiner au centre, en bas de la feuille, un panneau indicateur tourné vers la droite avec le nom Ninive. Dessiner deux flèches pour indiquer deux chemins opposés qui débutent de part et d'autre du panneau.

Que fait Jonas ?

Il n'a pas du tout envie d'aller à Ninive. Alors, il fait le contraire. Il prend le chemin vers la mer. Il monte dans un bateau pour fuir loin, très loin de Dieu.

Dessiner Jonas (faire un bonhomme très simple) sur le chemin de la mer. Tracer une flèche pour montrer la direction. Dessiner un bateau à gauche de la feuille.

Temps 2

Dieu lance un vent violent sur la mer.

Le bateau tangué, il monte et descend sur les vagues de plus en plus grosses. La tempête devient si forte que le bateau risque de se casser.

Dessiner des vagues autour du bateau.

Que fait Jonas ?

Il est caché au fond du bateau et il dort. Il ne veut pas entendre Dieu.

Dessiner Jonas au fond du bateau.

Temps 3

Le capitaine du bateau parle à Jonas.

Il comprend que la tempête vient de Dieu et il croit que c'est la faute de Jonas. Il le réveille :

— À cause de toi, nous allons tous mourir ! Qui es-tu ? D'où es-tu ? Tu dois écouter Dieu.

Dessiner d'autres vagues qui montent plus haut que le bateau.

Que fait Jonas ?

Il dit la vérité au capitaine :

— Oui, c'est à cause de moi que cette tempête est venue. J'ai désobéi au Seigneur, le Dieu du ciel qui a fait la terre et la mer. Prenez-moi, jetez-moi à la mer et elle se calmera.

Dessiner Jonas qui tombe dans la mer.

Alors le capitaine jette Jonas dans la mer.

Mais moi j'ai envie !

Expérience

Jonas écoute la Parole de Dieu

(d'après le livre de Jonas)



Temps 4

Dieu commande à un gros poisson d'avalier Jonas.
Il ne veut pas que Jonas se noie dans la mer.

Que fait Jonas ?

Pendant trois jours, dans le ventre du poisson, il parle à Dieu, il réfléchit et il prie. Il comprend que Dieu l'aime et il décide de lui faire confiance. Alors le Seigneur commande au poisson de cracher Jonas sur le rivage.

En haut, au milieu de la page, dessiner un gros poisson, puis dessiner Jonas dans le ventre du poisson.

Dessiner Jonas au centre de la feuille, hors du poisson.

Temps 5

Une deuxième fois, Dieu parle à Jonas :

— Va à Ninive, la grande ville, et annonce le message que je te donne.

Tracer une flèche qui part de Jonas et va vers le panneau Ninive.

Que fait Jonas ?

Il se lève et, cette fois, il va à Ninive, la grande ville. Toute la journée, il dit aux habitants :
— Dans quarante jours, Ninive sera détruite!
Les gens de Ninive croient la Parole de Dieu : ils arrêtent leurs méchancetés et choisissent de faire le bien plutôt que le mal.

Tracer une flèche qui part du panneau et va vers la droite de la feuille. Dessiner Jonas le long de cette flèche et dessiner la ville au bout de cette flèche.

Temps 6

Dieu voit cela et il change d'avis : il ne détruit pas la ville.

Que fait Jonas ?

Et bien, il n'est pas content, vraiment pas content du tout. Il se met en colère contre le Seigneur :
— Seigneur, vraiment, je dis des choses pour toi et tu ne les fais pas. De quoi ai-je l'air maintenant ? C'est pour cela que je ne voulais pas t'obéir, car je sais que tu es plein d'amour et de patience.

Dessiner Jonas en bas à droite de la feuille.

Temps 7

Dieu parle à Jonas :

— Pourquoi te mets-tu en colère ? À Ninive, il y a plein de gens qui ne savent même pas ce qui est bon pour eux, sans parler des animaux qui n'ont rien fait ! N'ai-je pas raison de prendre soin d'eux et de vouloir leur bonheur ?

Que fait Jonas ?

Eh bien, on ne le sait pas car l'histoire s'arrête ici... A-t-il compris que la Parole de Dieu est amour et tendresse pour tous les hommes, même ceux qui ne connaissent pas Dieu, même ceux qui font le mal ? Et toi qui écoutes, l'as-tu bien compris ?

Mais moi j'ai envie !

À prévoir

- ✓ Une feuille blanche
- ✓ Un feutre noir
- ✓ Site Internet : tutoriel *Jonas écoute la Parole de Dieu*