



# La marche des Hébreux

## But du jeu

Faire traverser le désert aux Hébreux jusqu'à la Terre Promise.



dès 4 ans



2 à 6 joueurs



15 à 30 min

## Objectif pédagogique

Découvrir le récit des Hébreux dans le désert et la présence de Dieu à leurs côtés.

### CONTENU



1 carte  
« Départ »



12 cartes  
« Chemin »



4 cartes  
« Action »



1 carte  
« Arrivée »



5 cartes  
« Moïse »



1 dé  
couleurs

### À FOURNIR

- 50 jetons de deux couleurs, ou 50 aliments (pâtes ou gâteaux) de deux formes différentes, pour représenter la manne et les caillies (denrées données par Dieu dans le désert)
- 1 panier ou récipient collectif pour la récolte



1 dé  
chiffres

Pour les plus jeunes,  
réduire la durée  
de la partie en jouant  
avec moins de cartes  
« Chemin ».

## Préparation du jeu

- 1 Désigner un responsable du panier.
- 2 Disposer les quatre cartes « Action » pour qu'elles soient visibles par tous les joueurs.
- 3 Mettre de côté les cartes « Départ » et « Arrivée ».
- 4 Faire une pioche avec les cartes « Chemin » et une autre avec les cinq cartes « Moïse ».

## Déroulement de la partie

L'adulte lit la carte « Départ » pour introduire l'histoire des Hébreux, puis pose la carte, qui débutera le chemin.

Le plus jeune joueur commence. À tour de rôle, chaque joueur lance le dé couleurs et réalise ce qui est indiqué sur la carte « Action » correspondante :

- **Marche (violet-vert-jaune)** : le joueur pioche une carte « Chemin » et la place à l'horizontale à la suite du chemin. Puis, il lance le dé chiffres et il met dans le panier collectif la quantité de manne et de cailles (jetons ou aliments) indiquée par le dé.
- **Repas (rouge)** : le responsable du panier en partage équitablement le contenu et donne sa part à chacun (on peut la manger si ce sont des aliments). Ne pas mettre de carte « Chemin », ne pas lancer le dé.
- **Sabbat (bleu)** : chanter tous ensemble un chant pour Dieu. Puis le joueur place deux cartes « Chemin » à l'horizontale à la suite du chemin. Il lance le dé chiffres et met deux fois dans le panier collectif la quantité de manne et de cailles indiquée par le dé.
- **Difficulté (orange)** : le joueur pioche une carte « Moïse ». L'adulte lit la carte et invite les joueurs à reprendre ensemble la supplication des Hébreux (pour les plus jeunes, reprendre l'expression « Moïse au secours ! »). Ensuite l'adulte raconte l'action de Moïse et de Dieu. Le joueur pose la carte « Moïse » à la verticale à la suite du chemin. Puis, il lance le dé chiffres et il met dans le panier collectif la quantité de manne et de cailles indiquée par le dé.

## Fin de la partie

Le jeu s'arrête quand toutes les cartes « Chemin » ont été posées. L'adulte lit alors la carte « Arrivée » puis la pose au bout du chemin pour conclure le récit.

## Relecture du jeu

Regarder le chemin parcouru et les illustrations. Inviter les joueurs à se souvenir de l'histoire de Moïse et des Hébreux. Échanger : « Que s'est-il passé dans le désert ? Comment Moïse a-t-il aidé les Hébreux à garder courage ? Qu'a fait Dieu pour les aider ? »