



Jeu de l'appel

Préparation

S'asseoir en rond, en tailleur. Le but est de jouer à s'appeler en rythme.

Répéter d'abord le rythme : taper les deux mains sur les cuisses, les deux mains ensemble, puis mettre les deux mains, pouces sortis, en arrière de chaque côté du cou.

Variante 1 : Jésus appelle chacun de nous

Sur le rythme, chacun dit à son tour : « Jésus (sur les cuisses) appelle (taper des mains) [son propre prénom] (pouces en arrière). » Le voisin de droite continue à son tour. On fait le tour de la ronde jusqu'au point de départ.

Variante 2 : On s'appelle tous les uns les autres (chaîne des amis de Dieu)

Sur le rythme, chacun dit à son tour : « Jésus (cuisses) appelle (taper mains) [nom du voisin de droite] (pouces arrières). » Puis le voisin de droite reprend : « Jésus appelle [voisin de droite] », etc jusqu'à revenir au premier.

Variante 3 : Découvrir les treize apôtres

Faire une ronde de treize. Chaque enfant prend le nom d'un apôtre (Pierre, Jean, Jacques, Simon, Jude, Thomas, Barthélémy, André, Philippe, Matthieu, Jacques fils d'Alphée, l'autre Jacques, Judas).

Rejouer les variantes 1 et 2 avec ces nouveaux prénoms mais en prenant le prénom de l'apôtre.

Si le groupe est moins nombreux, choisir quelques prénoms parmi les treize, autant que de participants.