

# Graines de vie

## But du jeu

Retrouver le plus vite possible les scènes des cartes sur le plateau.

 dès 3 ans

 2 à 6 joueurs

 5 à 10 min

## Objectif pédagogique

Apprendre à repérer ce qui est beau, bon et bien dans la vie autour de soi.

### CONTENU



1 plateau

12 cartes

### À FOURNIR

- 2 à 4 jetons ou cailloux  
d'une même couleur  
par joueur



## Préparation du jeu

- 1 Poser le plateau pour qu'il soit visible par tous.
- 2 Donner à chaque joueur deux (ou quatre) jetons de la même couleur.
- 3 Distribuer à chaque joueur une carte, face cachée. (Pour les plus grands, distribuer deux cartes.)

## Déroulement de la partie

Au signal, tous les joueurs retournent leur carte et cherchent les deux scènes sur le plateau. (Pour les plus grands, rechercher quatre scènes à la fois.)

À chaque scène retrouvée, les joueurs posent un jeton de leur couleur à l'emplacement de la scène sur le plateau.

## Fin de la partie

Le gagnant est celui qui a retrouvé le premier toutes les scènes de sa ou ses cartes sur le plateau.

## Relecture du jeu

Demander au gagnant, puis à chaque joueur de raconter les scènes retrouvées sur le plateau :



« Qui est-ce ?  
Que fait-il ?  
Que se passe-t-il ? »

Formuler ensemble en quoi cette scène est belle ou bien.

Chercher ensemble d'autres choses belles, bonnes ou bien dans le monde qui nous entoure.