



Memory de Noé

But du jeu

Reconstituer le plus de couples possible.



dès 3 ans



1 à 6 joueurs



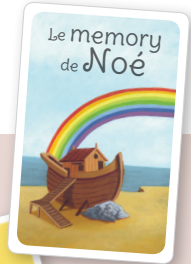
15 min

Objectif pédagogique

Découvrir le récit de l'Arche de Noé et jouer avec ses personnages.

CONTENU

24 cartes



Préparation du jeu

Mélanger les cartes et les étaler face cachée.

Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. Il retourne deux cartes de son choix. Si elles correspondent à un couple, il les remporte et peut jouer à nouveau. Sinon, il les replace, face cachée, au même endroit. Le joueur suivant retourne à son tour deux cartes, et ainsi de suite. Les autres joueurs sont invités à être attentifs aux cartes retournées et ainsi mémoriser les emplacements pour leur tour de jeu.

Fin de la partie

La partie est terminée quand tous les couples ont été reconstitués. Le joueur qui a remporté le plus de cartes gagne la partie.

Relecture du jeu

Regarder les couples reconstitués. Chercher ensemble le nom de chaque animal et des personnages présents. Puis raconter le récit de l'Arche de Noé ou laisser les joueurs faire s'ils le connaissent déjà.