



# Memory de la prière

## But du jeu

Reconstituer le plus de paires de cartes semblables.



dès 3 ans



1 à 6 joueurs



10 min

## Objectif pédagogique

Échanger sur ce qu'est la prière en découvrant des objets, des lieux, des attitudes.

### CONTENU

24 cartes



## Préparation du jeu

Mélanger les cartes et les étaler face cachée.

## Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence. Il retourne deux cartes de son choix. Si elles sont semblables, il les remporte et peut jouer à nouveau. Sinon, il les replace, face cachée, au même endroit. Le joueur suivant retourne à son tour deux cartes et ainsi de suite. Les autres joueurs sont invités à être attentifs aux cartes retournées et ainsi mémoriser les emplacements pour leur tour de jeu.

## Fin de la partie

La partie est terminée quand toutes les paires ont été reconstituées. Le joueur qui a remporté le plus de cartes gagne la partie.

## Relecture du jeu

Regarder chaque paire, identifier ensemble les attitudes, objets et lieux. Échanger sur les différentes manières de prier.