



Élie, prophète du Seigneur

(d'après 1 R 17-21 ; 2 R 2)

ÉLIE, UNE VIE AVEC DIEU

À SAVOIR

Le conte biblique est un moyen pédagogique qui permet à des jeunes enfants, ou des adultes peu coutumiers de l'Écriture, d'accéder à un récit biblique et à sa signification. Le conte biblique reste fidèle au texte initial dans son sens profond, mais dispose d'une certaine liberté de construction littéraire, d'ajouts de personnages ou de détails afin d'éclairer le sens du récit, ou de maintenir l'intérêt de l'auditoire.

Ce conte biblique retrace la vie d'Élie à travers quelques épisodes significatifs. Fidèle au récit biblique initial dans sa structure et ses personnages, il met en évidence la présence de Dieu aux côtés d'Élie tout au long de sa vie.

Tout en manipulant des figurines sur les décors du chevalet illustré, l'animateur peut conter lui-même à l'aide de cette fiche ou déclencher la version audio du conte biblique (cf. CD 2).

1. — Ça suffit! Mon peuple est malheureux! dit Dieu. En effet, il ne pleut plus depuis longtemps et le roi d'Israël est un mauvais roi. Il a oublié le Seigneur Dieu, il préfère une divinité qui s'appelle Baal. Le roi se met à genoux devant Baal, mais la pluie ne vient pas. Partout l'herbe a jauni, les troupeaux n'ont plus rien à manger et le peuple de Dieu est malheureux, il a faim.

1. Ouvrir le décor de la ville (cf. Chevalet p. 10-11). Poser le roi d'Israël dans son palais, à droite du décor.
2. — Ça suffit! répète Élie, le prophète du Seigneur. Ce matin, Élie a pris son grand manteau. Et maintenant, il marche seul en direction du palais. Il a un message pour le roi. Aujourd'hui, Dieu va montrer sa puissance!

2. Poser Élie avec son manteau à gauche du décor, puis le mettre face au roi.
3. Élie propose une épreuve : préparer deux festins, un pour Baal et un pour le Seigneur Dieu. Le vainqueur sera celui qui allumera le feu!

3. Poser les deux bûchers, espacés l'un de l'autre, au premier plan.
4. Le roi accepte et rassemble tout le peuple sur la montagne. Il fait venir deux taureaux pour le repas et fait porter du bois pour les bûchers. Les nombreux serviteurs de Baal se mettent à danser et à chanter en appelant Baal, mais rien ne se passe, pas une étincelle.

4. Mettre le roi et une partie des figurines derrière le premier bûcher.
5. Élie fait une prière au Seigneur Dieu. Aussitôt, le feu du ciel descend sur le bois. Une magnifique flamme embrase le bûcher et illumine la montagne. Le peuple émerveillé se met à genoux et crie :
— Hourra pour le Seigneur Dieu d'Israël, il a gagné!
Au loin, un nuage annonce la pluie. Tous se réjouissent et chantent la bonté du Seigneur. Le peuple de Dieu est sauvé!

5. Poser Élie derrière le deuxième bûcher. Ajouter le papier rouge quand le feu s'allume. Poser les autres figurines (le peuple) autour d'Élie.
6. Les serviteurs de Baal sont fâchés. Ils commencent à se battre. Le roi aussi est très en colère parce que Baal a perdu. Il ordonne aussitôt qu'on arrête Élie pour le mettre à mort. Élie a juste le temps de s'enfuir dans le désert. Il est découragé. Il se sent seul, très seul.

6. Enlever les figurines du peuple (les mettre hors du décor). Poser Élie hors du décor. Enlever le roi, les bûchers, les serviteurs de Baal et fermer le décor.



Élie, prophète du Seigneur

(d'après 1 R 17-21 ; 2 R 2)

7. Après quarante jours de marche, Élie arrive à la montagne du Seigneur, il trouve une caverne et s'endort. Au matin, le Seigneur Dieu l'appelle :

— Élie! Sors, je vais venir à toi.

Élie écoute et regarde. Il entend la tempête, le grondement de la terre qui se met à trembler, il voit un grand feu puis, tout à coup, plus rien. Élie attend. Un souffle léger passe comme un bruit de fin silence.

8. Élie se couvre le visage avec son manteau et il s'incline : le Seigneur est là!

9. Le Seigneur dit :

— Élie! Reprends courage, tu ne seras plus seul. Aujourd'hui même, je t'ai choisi un compagnon, un prophète comme toi. Il s'appelle Élisée et il sera comme un fils pour toi. Maintenant retourne vers le roi et n'aie pas peur, je suis avec toi.

10. Élie obéit. En chemin, il rencontre Élisée. Tous les deux s'entendent bien, ils aiment le Seigneur. Et à partir de ce jour, Élisée accompagne Élie partout où il va.

11. Un jour, Élie se sent très fatigué. Il appelle Élisée et, ensemble, ils vont vers le fleuve Jourdain. Ils le traversent.

12. De l'autre côté, ils voient un char de feu, tiré par deux chevaux de feu, qui descend du ciel. Élisée a juste le temps de lever les yeux et le char emporte Élie, tout là-haut, auprès du Seigneur Dieu. Sur le sol, il ne reste que le grand manteau étendu dans la poussière. Élisée, tout triste, prend le manteau, le met sur ses épaules et retourne chez lui.

13. Un matin, Élisée, le prophète de Dieu marche seul en direction du palais. Il porte le manteau d'Élie qui est un peu trop large pour lui. Il répète :

— Ça suffit!

Élisée a un message de la part de Dieu pour le nouveau roi d'Israël :

— Le peuple souffre et le Seigneur Dieu en a assez!

7. Ouvrir le décor de la montagne (cf. Chevalet p. 12-13), et asseoir Élie devant la caverne.

8. Mettre Élie debout.

9. Tourner Élie pour qu'il regarde à gauche. Faire apparaître Élisée à gauche, au fond du décor.

10. Avancer Élie et Élisée de part et d'autre du décor et les mettre côte à côte au centre. Les faire sortir du décor et le fermer.

11. Ouvrir le décor du désert (cf. Chevalet p. 6-7). Poser Élie et Élisée sur le côté droit et poser le tissu bleu au milieu du décor. Puis poser Élie et Élisée de l'autre côté du tissu bleu.

12. Poser le tissu jaune brillant sur Élie puis enlever à la fois le tissu et la figurine. Enlever le manteau d'Élie rapidement et le poser devant Élisée. Mettre le manteau sur Élisée.

13. Remettre Élisée de l'autre côté du fleuve, dirigé vers la gauche.

À prévoir

- ✓ CD 2 : piste 8 *Élie, une vie avec Dieu*
- ✓ Chevalet : p. 10-11 *Décor de la ville*, p. 12-13 *Décor de la montagne* et p. 6-7 *Décor du désert*
- ✓ Site Internet : tutoriel *Élie, une vie avec Dieu*
- ✓ Des figurines ou des petits objets : le roi d'Israël, Élie, Élisée, le peuple, les serviteurs de Baal, deux morceaux de bois pour les bûchers, un manteau (type cape) pour Élie, une couronne pour le roi
- ✓ Un bout de tissu, de papier ou de plastique rouge pour le feu
- ✓ Un tissu bleu pour le fleuve Jourdain
- ✓ Un tissu ou un papier jaune brillant pour la disparition d'Élie au ciel